

ÉQUIPES-PROJETS




CARNET DE ROUTE #2

L'Agence Bretonne de la Biodiversité déploie son programme d'actions 2020 avec l'aide de 6 équipes-projets qui rassemblent divers acteurs de la biodiversité bretonne.



CARTOGRAPHIE ET ACTIVATION DE RÉSEAU




Objectif : diffuser en septembre une première carte des principaux acteurs bretons de la biodiversité

- Recensement des acteurs de la biodiversité 
- Définition des critères de sélection des acteurs 
- Choix du format et du style graphique à adopter 
- Rencontre équipe-projet #3 3 septembre



COMMUNICATION



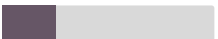
Objectif : poser les bases du dispositif de communication de l'Agence et des réseaux d'acteurs

- Conception d'un 'prototype' de circuit d'information entre les acteurs et l'Agence, avant déploiement à l'échelle régionale 
- Conception et test de la rubrique Agenda du site web 
- Collecte de photos et des actualités des participants 
- Rencontre équipe-projet #3 15 juillet



RGENB

Objectif : réactiver l'animation du RGENB et son organisation

- Reprise des échanges sur la gouvernance 
- Arbitrage sur les actions prioritaires 2020 
- Production du guide de l'organisateur de manifestations en espace naturel 
- Rencontre équipe-projet #2 6 juillet

RGENB : Réseau des Gestionnaires d'Espaces Naturels Bretons

ÉQUIPES-PROJETS

CARNET DE ROUTE #2



FORMATION DÉCIDEUR·SE·S

Objectif : sensibiliser les décideur·se·s aux enjeux de la biodiversité par des visites de terrain

- Définition des critères de choix des lieux :
bénéfices directs pour la biodiversité,
dimension multi-acteurs, reproductibilité
- Organisation des visites : recensement des
lieux, thèmes, personnes ressources
- Rencontre équipe-projet #2



1er septembre

Retrouvez-nous !

www.biodiversite.bzh



#biodiversitéBZH